



ग्राफिक डिजाइनर

क्यू पी कोड : MES/Q0601

संस्करण: 2.0

एनएसक्यूएफ स्तर: 4

मीडिया एंड एंटरटेनमेंट स्किल्स काउंसिल || व्यावसायिक परिसर नंबर जे 522, 5वीं मंजिल, डीएलएफ टावर ए,
जसोला, नई दिल्ली
110025

विषय वस्तु

MES/Q0601: ग्राफिक डिजाइनर	3
संक्षिप्त कार्य वर्णन	3
व्यक्तिगत विशेषताएँ	3
लागू होने वाले राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक (NOS)	3
अनिवार्य एनओएस:	3
अर्हता पैक (क्यूपी) मापदण्ड	3
MES/N0104: कार्यस्थल स्वास्थ्य और सुरक्षा बनाए रखें	5
MES/N0601: ग्राफिक विजुअलाइज़ेशन की संक्षिप्त व्याख्या करें	10
MES/N0602: ग्राफिक उपकरण प्रबंधित करें	14
MES/N0603: कल्पना करें और डिजाइन तैयार करें	18
MES/N0604: ग्राफिक डिज़ाइन बनाएं और संपादित करें	22
मूल्यांकन दिशानिर्देश और मूल्यांकन वेटेज	26
मूल्यांकन दिशानिर्देश	26
मूल्यांकन वेटेज	27
परिवर्णी शब्द	28
शब्दकोष	29

MES/Q0601: ग्राफिक डिजाइनर

संक्षिप्त कार्य वर्णन

ग्राफिक डिजाइनर उपभोक्ताओं को प्रेरित करने, सूचित करने और उन्हें आकर्षित करने वाले विचारों को संप्रेषित करने के लिए कंप्यूटर सॉफ्टवेयर या हाथ से दृश्य अवधारणाएं बनाता है। वे उच्च दृश्य प्रभाव के साथ विभिन्न अनुप्रयोगों जैसे विज्ञापन, ब्रोशर, पत्रिकाएं और कॉर्पोरेट रिपोर्ट आदि के लिए समग्र लेआउट और उत्पादन डिजाइन विकसित करते हैं।

व्यक्तिगत विशेषताएँ

इस भूमिका में व्यक्ति उच्च पेशेवर जिम्मेदारी और समय सीमा के साथ समयबद्धता के साथ रचनात्मक होना चाहिए। इस भूमिका में उसे खुले विचारों वाला, नई चीजों को आजमाने के लिए तैयार और अप्रत्याशित स्रोतों से सलाह लेने में सहज होना चाहिए। व्यक्ति को किसी भी स्तर पर कलर ब्लाइंड नहीं होना चाहिए।

लागू होने वाले राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक (NOS)

अनिवार्य एनओएस:

1. [MES/N0104: कार्यस्थल स्वास्थ्य और सुरक्षा बनाए रखें](#)
2. [MES/N0601: ग्राफिक विजुअलाइज़ेशन संक्षिप्त व्याख्या करें](#)
3. [MES/N0602: ग्राफिक टूल्स का प्रबंधन करें](#)
4. [MES/N0603: कल्पना करें और डिजाइन तैयार करें](#)
5. [MES/N0604: ग्राफिक डिज़ाइन बनाएं और संपादित करें](#)

अर्हता पैक (क्यूपी) मापदण्ड

क्षेत्र	मीडिया और एंटरटेनमेंट
उप-क्षेत्र	विज्ञापन, प्रिंट, खुले में विज्ञापन, डिजिटल
व्यवसाय	कला और डिजाइन
देश	भारत
एनएसक्यूएफ स्तर	4

एनसीओ/आईएससीओ/आईएसआईसी कोड से संरेखित	एनसीओ-2015-2166.0501
न्यूनतम शैक्षिक योग्यता और अनुभव	12 वीं कक्षा 1 वर्ष के प्रासंगिक अनुभव के साथ या 3 साल के प्रासंगिक अनुभव के साथ 10 वीं कक्षा या 10 वीं कक्षा + 1 वर्ष के प्रासंगिक अनुभव के साथ आई.टी.आई.
स्कूल में प्रशिक्षण के लिए शिक्षा का न्यूनतम स्तर	9वीं कक्षा
पूर्व आवश्यक लाइसेंस या प्रशिक्षण	लागू नहीं
न्यूनतम नौकरी प्रवेश आयु	18 वर्ष
अंतिम समीक्षा की गई	24/02/2022
अगली समीक्षा तिथि	23/02/2027
एनएसक्यूसी अनुमोदन तिथि	24/02/2022
संस्करण	2.0
NQR पर संदर्भ कोड	2022/ एमई/एमईएससी /05452
एनक्यूआर संस्करण	1.0

MES/N0104: कार्यस्थल स्वास्थ्य और सुरक्षा बनाए रखें

विवरण

यह व्यावसायिक मानक (OS) इकाई स्वस्थ, सुरक्षित और सुरक्षित कार्य वातावरण बनाए रखने में योगदान देने के बारे में है

तत्व और प्रदर्शन मानदंड

कार्यस्थल में प्रचलित स्वास्थ्य, सुरक्षा और बचाव जोखिमों को समझना

सक्षम होने के लिए, काम पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को पारंगत होना चाहिए:

- PC1.** संगठनों की वर्तमान स्वास्थ्य, सुरक्षा और संरक्षा नीतियों और प्रक्रियाओं को समझें और उनका अनुपालन करें
- PC2.** अपने व्यवसाय से संबंधित सुरक्षित कार्य पद्धतियों को समझें
- PC3.** बीमारी, दुर्घटनाओं, आग या अन्य के लिए आपातकालीन प्रक्रियाओं सहित स्वास्थ्य और सुरक्षा से संबंधित सरकारी मानदंडों और नीतियों को समझें, जिसमें परिसर को खाली करना भी शामिल हो सकता है
- PC4.** संगठन के स्वास्थ्य और सुरक्षा ज्ञान सत्रों और अभ्यासों में भाग लें

स्वास्थ्य और सुरक्षा के लिए जिम्मेदार लोगों और उपलब्ध संसाधनों के बारे में जानना

सक्षम होने के लिए, काम पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को पारंगत होना चाहिए:

- PC5.** कार्यस्थल में स्वास्थ्य और सुरक्षा के लिए जिम्मेदार लोगों की पहचान करें, जिनमें वे भी शामिल हैं जिन्हें आपात स्थिति में संपर्क करना है
- PC6.** सुरक्षा संकेतों की पहचान करें उदाहरण के लिए फायर अलार्म और सीढ़ियां, फायर वार्डन स्टेशन, प्राथमिक उपचार और चिकित्सा कक्ष जैसे स्थान

जोखिमों की पहचान और रिपोर्टिंग

सक्षम होने के लिए, काम पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को पारंगत होना चाहिए:

- PC7.** अपने कार्यस्थल के उन पहलुओं की पहचान करें जो स्वयं और दूसरों के स्वास्थ्य और सुरक्षा के लिए संभावित जोखिम का कारण बन सकते हैं
- PC8.** एहतियाती उपायों के माध्यम से स्वयं के व्यक्तिगत स्वास्थ्य और सुरक्षा को सुनिश्चित करें, और कार्यस्थल में दूसरों की
- PC9.** अधिकृत व्यक्ति को स्वास्थ्य, सुरक्षा और संरक्षा में सुधार के अवसरों की पहचान करना और उनकी सिफारिश करना
- PC10.** संगठनात्मक प्रक्रियाओं के अनुरूप संबंधित व्यक्ति को व्यक्ति के अधिकार के बाहर किसी भी खतरे की रिपोर्ट करें और प्रभावित होने वाले अन्य लोगों को चेतावनी दें

आपातकाल की स्थिति में प्रक्रियाओं का पालन करना

सक्षम होने के लिए, काम पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को पारंगत होना चाहिए:

- PC11.** किसी खतरे की स्थिति में दुर्घटनाओं, आग या किसी अन्य प्राकृतिक आपदा के लिए संगठनों की आपात प्रक्रियाओं का पालन करें
- PC12.** बीमारी, दुर्घटना, आग या किसी अन्य प्राकृतिक आपदा जैसे जोखिमों को सुरक्षित रूप से और व्यक्तिगत अधिकार की सीमा के भीतर पहचानें और सही करें

ज्ञान और समझ (KU)

काम करने वाले व्यक्ति को जानने और समझने की जरूरत है:

- KU1.** स्वास्थ्य और सुरक्षा से संबंधित संगठनों के मानदंड और नीतियां
- KU2.** स्वास्थ्य और सुरक्षा और संबंधित आपातकालीन प्रक्रियाओं के संबंध में सरकार के नियम और नीतियां
- KU3.** जोखिमों/जोखिमों से निपटने के दौरान अधिकार की सीमाएं
- KU4.** कार्यस्थल पर स्वास्थ्य और सुरक्षा के उच्च मानकों को बनाए रखने का महत्व
- KU5.** कार्यस्थल में विभिन्न प्रकार के स्वास्थ्य और सुरक्षा खतरे
- KU6.** अपनी नौकरी की भूमिका के लिए सुरक्षित कार्य पद्धति
- KU7.** जोखिम से निपटने के लिए निकासी प्रक्रियाएं और अन्य व्यवस्थाएं
- KU8.** कार्यस्थल में स्वास्थ्य और सुरक्षा के लिए जिम्मेदार लोगों के नाम और संपर्क नंबर
- KU9.** जहां आवश्यक हो, वहां चिकित्सा सहायता और आपातकालीन सेवाओं को कैसे बुलाएं
- KU10.** उपकरण, सिस्टम और/या मशीनों का उपयोग करते समय स्वास्थ्य और सुरक्षा बनाए रखने के लिए विक्रेता या निर्माता निर्देश

सामान्य कौशल (GS)

कार्य पर उपयोगकर्ता/व्यक्ति को पता होना चाहिए कि निम्न को कैसे किया जाना है:

- GS1.** संबंधित लोगों को स्वास्थ्य और सुरक्षा के संबंध में फीडबैक कैसे लिखें और प्रदान करें
- GS2.** संभावित जोखिमों को कैसे लिखें और हाइलाइट करें या संबंधित लोगों को खतरे की रिपोर्ट कैसे करें
- GS3.** स्वास्थ्य और सुरक्षा से संबंधित निर्देश, नीतियां, प्रक्रियाएं और मानदंड पढ़ें
- GS4.** संभावित जोखिमों को उजागर करें और निर्दिष्ट लोगों को खतरों की रिपोर्ट करें
- GS5.** संबंधित या प्रभावित सभी लोगों के साथ जानकारी को सुनना और संवाद करना
- GS6.** कार्रवाई या योजना के उपयुक्त तरीके पर निर्णय लें
- GS7.** व्यक्तिगत अधिकार के दायरे में आने वाले जोखिमों/खतरों से निपटने के लिए लोगों और संसाधनों की योजना बनाना और उन्हें व्यवस्थित करना
- GS8.** विभिन्न स्थितियों में समस्या समाधान दृष्टिकोण लागू करें
- GS9.** उन खतरों को समझें जो व्यक्तिगत अधिकार के दायरे में आते हैं और उन सभी खतरों की रिपोर्ट करें जो किसी के अधिकार क्षेत्र से उच्च स्तर पर निदान हो सकते हैं
- GS10.** अलग-अलग परिस्थितियों में संतुलित निर्णय लें
- GS11.** संबंधित लोगों को स्वास्थ्य और सुरक्षा के संबंध में फीडबैक कैसे लिखें और प्रदान करें
- GS12.** संभावित जोखिमों को कैसे लिखें और हाइलाइट करें या संबंधित लोगों को खतरे की रिपोर्ट कैसे करें
- GS13.** स्वास्थ्य और सुरक्षा से संबंधित निर्देश, नीतियां, प्रक्रियाएं और मानदंड पढ़ें
- GS14.** संभावित जोखिमों को उजागर करें और निर्दिष्ट लोगों को खतरों की रिपोर्ट करें
- GS15.** संबंधित या प्रभावित सभी लोगों के साथ जानकारी को सुनना और संवाद करना
- GS16.** कार्रवाई या योजना के उपयुक्त तरीके पर निर्णय लें
- GS17.** व्यक्तिगत अधिकार के दायरे में आने वाले जोखिमों/खतरों से निपटने के लिए लोगों और संसाधनों की योजना बनाना और उन्हें व्यवस्थित करना

- GS18.** विभिन्न स्थितियों में समस्या समाधान दृष्टिकोण लागू करें
- GS19.** सहकर्मियों और ग्राहकों के साथ सकारात्मक और प्रभावी संबंध बनाएं और बनाए रखें
- GS20.** आंकड़ों और गतिविधियों का विश्लेषण करें
- GS21.** उन खतरों को समझें जो व्यक्तिगत पअधिकार के दायरे में आते हैं और उन सभी खतरों की रिपोर्ट करें जो किसी के अधिकार क्षेत्र से उच्च स्तर पर निदान हो सकते हैं
- GS22.** अलग-अलग परिस्थितियों में संतुलित निर्णय लें

मूल्यांकन के मानदंड

परिणामों के लिए मूल्यांकन मानदंड	लिखित अंक	प्रायोगिक अंक	परियोजना अंक	मौखिक अंक
कार्यस्थल में प्रचलित स्वास्थ्य, सुरक्षा और संरक्षा जोखिमों को समझना	15	15	-	-
PC1. संगठनों की वर्तमान स्वास्थ्य, सुरक्षा और संरक्षा नीतियों और प्रक्रियाओं को समझें और उनका अनुपालन करें	5	5	-	-
PC2. अपने व्यवसाय से संबंधित सुरक्षित कार्य पद्धतियों को समझें	5	5	-	-
PC3. बीमारी, दुर्घटनाओं, आग या अन्य के लिए आपातकालीन प्रक्रियाओं सहित स्वास्थ्य और सुरक्षा से संबंधित सरकारी मानदंडों और नीतियों को समझें, जिसमें परिसर को खाली करना भी शामिल हो सकता है	3	2	-	-
PC4. संगठन के स्वास्थ्य और सुरक्षा ज्ञान सत्रों और अभ्यासों में भाग लें	2	3	-	-
स्वास्थ्य और सुरक्षा के लिए ज़िम्मेदार लोगों और उपलब्ध संसाधनों के बारे में जानना	10	10	-	-
PC5. कार्यस्थल में स्वास्थ्य और सुरक्षा के लिए जिम्मेदार लोगों की पहचान करें, जिनमें वे भी शामिल हैं जिन्हें आपात स्थिति में संपर्क करना है	5	5	-	-
PC6. सुरक्षा संकेतों की पहचान करें उदाहरण के लिए फायर अलार्म और सीढ़ियां, फायर वार्डन स्टेशन, प्राथमिक उपचार और चिकित्सा कक्ष जैसे स्थान	5	5	-	-
जोखिमों की पहचान और रिपोर्टिंग	18	17	-	-
PC7. अपने कार्यस्थल के उन पहलुओं की पहचान करें जो स्वयं और दूसरों के स्वास्थ्य और सुरक्षा के लिए संभावित जोखिम का कारण बन सकते हैं	5	5	-	-

PC8. एहतियाती उपायों के माध्यम से स्वयं के व्यक्तिगत स्वास्थ्य और सुरक्षा को सुनिश्चित करें, और कार्यस्थल में दूसरों की	5	5	-	-
PC9. अधिकृत व्यक्ति को स्वास्थ्य, सुरक्षा और संरक्षा में सुधार के अवसरों की पहचान करना और उनकी सिफारिश करना	3	2	-	-
PC10. संगठनात्मक प्रक्रियाओं के अनुरूप संबंधित व्यक्ति को व्यक्ति के अधिकार के बाहर किसी भी खतरे की रिपोर्ट करें और प्रभावित होने वाले अन्य लोगों को चेतावनी दें	5	5	-	-
आपातकाल की स्थिति में प्रक्रियाओं का पालन करना	7	8	-	-
PC11. किसी खतरे की स्थिति में दुर्घटनाओं, आग या किसी अन्य प्राकृतिक आपदा के लिए संगठनों की आपात प्रक्रियाओं का पालन करें	5	5	-	-
PC12. बीमारी, दुर्घटना, आग या किसी अन्य प्राकृतिक आपदा जैसे जोखिमों को सुरक्षित रूप से और व्यक्तिगत अधिकार की सीमा के भीतर पहचानें और सही करें	2	3	-	-
NOS का जोड़	50	50	-	-

राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक (NOS) मापदण्ड

एनओएस कोड	MES/ N0104
एनओएस नाम	कार्यस्थल स्वास्थ्य और सुरक्षा बनाए रखें
क्षेत्र	मीडिया और एंटरटेनमेंट
उप-क्षेत्र	फ़िल्म, टेलीविज़न, एनिमेशन, गेमिंग, रेडियो, विज्ञापन
व्यवसाय	विज्ञापन बिक्री/खाता प्रबंधन/शेड्यूलिंग/ट्रैफिक
एनएसक्यूएफ स्तर	5
क्रेडिट	विचाराधीन
संस्करण	1.0
अंतिम समीक्षा तिथि	30/12/2021
अगली समीक्षा तिथि	23/02/2027
एनएसक्यूसी स्वीकृति की तारीख	24/02/2022

MES/N0601: ग्राफिक विजुअलाइज़ेशन की संक्षिप्त व्याख्या करें

विवरण

यह OS इकाई उत्पादन आवश्यकताओं को समझने और प्रक्रिया और कार्यप्रवाह की योजना बनाने के बारे में है

तत्व और प्रदर्शन मानदंड

असाइनमेंट के अनुसार विजुअल कॉन्सेप्ट बनाएं

सक्षम होने के लिए, कार्य पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को निम्न में सक्षम होना चाहिए:

- PC1.** जॉब ब्रीफ (आयाम, ऑपरेटिंग प्लेटफॉर्म आदि) के आधार पर डिजाइन लेआउट बनाएं।
- PC2.** परियोजना की आवश्यकता के अनुसार दृश्य विषयों को स्केच करें और आधार विचार, विषयवस्तु और अवधारणा से संबंधित करें
- PC3.** क्लाइंट ब्रांडिंग (रंग योजना, लोगो, लक्षित दर्शक, आदि) की पहचान करें।
- PC4.** ब्रांड वैल्यू और प्रतिस्पर्धियों का मूल्यांकन करें

एक दृष्टिकोण का निर्माण और प्रक्रिया की योजना बनाना

सक्षम होने के लिए, कार्य पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को निम्न में सक्षम होना चाहिए:

- PC5.** प्रोजेक्ट इंडिकेटर्स (टेलीविजन, फिल्म, प्रिंट, गेमिंग आदि) के अनुसार विजुअल प्लेटफॉर्म का निर्माण करें।
- PC6.** उसके / उसकी कार्य भूमिका (प्रारूप, संख्या, प्रकार, डुप्लिकेट आदि) से संबंधित परियोजना के आधार पर थीम के ग्राफिक्स तैयार करें।
- PC7.** लेयर मास्क का उपयोग करके छवियों को संयोजित करें और डिजाइनों में टेक्स्ट जोड़ें

ज्ञान और समझ (KU)

कार्य करने वाले व्यक्ति को निम्न जानने और समझने की आवश्यकता है:

- KU1.** रचनात्मक दृष्टि और उसकी नौकरी की भूमिका के लिए प्रासंगिक उत्पादन के तत्व
- KU2.** परियोजना पाइपलाइन/अनुसूची और उनके काम के लिए प्रासंगिक समयरेखा
- KU3.** डिजाइन का इच्छित उद्देश्य जिसे बनाने की आवश्यकता है
- KU4.** संक्षेप में परिभाषित विचार, विषय, शैली और अवधारणा के साथ निरंतरता कैसे बनाए रखें
- KU5.** संगठन में अपनाई जाने वाली तकनीक और कार्यप्रवाह
- KU6.** अनुसंधान और संदर्भ के लिए सामग्री कैसे प्राप्त करें
- KU7.** माइंड मैप, मूडबोर्ड, स्टोरीबोर्ड आदि जैसी तकनीकों का उपयोग करके विचारों को कैसे व्यक्त करें।
- KU8.** लागू कॉपीराइट मानदंड और बौद्धिक संपदा अधिकार
- KU9.** संपादन मशीनों पर लंबे समय तक काम करने से संबंधित लागू स्वास्थ्य और सुरक्षा दिशानिर्देश

सामान्य कौशल (GS)

कार्य पर उपयोगकर्ता/व्यक्ति को निम्नलिखित जानने की आवश्यकता है:

एनएसक्यूसी स्वीकृत || मीडिया एंड एंटरटेनमेंट स्किल्स काउंसिल

- GS1.** शामिल प्रक्रियाओं और कारणों के साथ उपयोग की जाने वाली तकनीकों पर निर्णय का दस्तावेजीकरण करें
- GS2.** अन्य क्षेत्रों (जैसे लक्षित दर्शकों, बाजार, अंतिम उत्पाद, संदर्भ लिंक और वीडियो की आवश्यकताएं) जो टीम के लिए प्रासंगिक हो सकते हैं का दस्तावेजीकरण करें
- GS3.** स्क्रिप्ट को पढ़ें और समझें और आवश्यकताओं को निर्धारित करें
- GS4.** उत्पादन में उभरती तकनीकों के बारे में पढ़ें
- GS5.** उपकरण और सॉफ्टवेयर के लिए उपयोगकर्ता पुस्तिका पढ़ें
- GS6.** लक्षित श्रोताओं के स्वाद और वरीयताओं के बारे में और उस बाजार के बारे में पढ़ें जहां अंतिम उत्पाद को वितरित किया जाना है
- GS7.** संक्षेप की रचनात्मक दृष्टि को समझें और किसी भी मुद्दे को हल करने के लिए काम करें
- GS8.** टीम के सदस्यों के साथ संवाद करें, निर्देशों को प्रसारित करें, सहयोग करें और पोस्ट-प्रोडक्शन टीम के सदस्यों के साथ मुद्दों को हल करें जो विभिन्न पहलुओं/प्रक्रियाओं को संभालने के लिए आवश्यक गतिविधियों के लिए शामिल प्रयास को निर्धारित करने के लिए करें.
- GS9.** कार्रवाई के उपयुक्त लिए जाने वाले कदमों के बारे में निर्णय लें
- GS10.** रचनात्मक और तकनीकी आवश्यकताओं के अनुसार गतिविधियों, कार्यप्रवाह, संसाधन और समय की योजना बनाएं
- GS11.** समय पर समय सीमा को सफलतापूर्वक प्रबंधित करें
- GS12.** तेज-तरार माहौल में अच्छा काम करें
- GS13.** जांचें कि उनका अपना काम ग्राहकों की आवश्यकताओं को पूरा करता है
- GS14.** पोस्ट-प्रोडक्शन के दौरान उत्पन्न होने वाले किसी भी मुद्दे की पहचान करें और उन्हें संबोधित करने के लिए समाधान खोजें
- GS15.** विस्तार के लिए गहरी नजर कैसे रखें और अंतिम आउटपुट के प्रति सौंदर्य बोध कैसे बनाए रखें
- GS16.** यह सुनिश्चित करने के लिए एकत्र किए गए कच्चे फुटेज की गुणवत्ता का मूल्यांकन करें कि यह प्रारंभिक अवधारणा के अनुरूप है और गुणवत्ता मानकों

मूल्यांकन के मानदंड

परिणामों के लिए मूल्यांकन मानदंड	लिखित अंक	प्रायोगिक अंक	परियोजना अंक	मौखिक अंक
<i>असाइनमेंट के अनुसार विजुअल कॉन्सेप्ट बनाएं</i>	20	50	-	-
PC1. जॉब ब्रीफ (आयाम, ऑपरेटिंग प्लेटफॉर्म आदि) के आधार पर डिजाइन लेआउट बनाएं।	5	15	-	-
PC2. परियोजना की आवश्यकता के अनुसार दृश्य विषयों को स्केच करें और आधार विचार, विषयवस्तु और अवधारणा से संबंधित करें	5	15	-	-
PC3. क्लाइंट ब्रांडिंग (रंग योजना, लोगो, लक्षित दर्शक, आदि) की पहचान करें।	5	15	-	-
PC4. ब्रांड वैल्यू और प्रतिस्पर्धियों का मूल्यांकन करें	5	5	-	-
<i>एक दृष्टिकोण का निर्माण और प्रक्रिया की योजना बनाना</i>	15	15	-	-
PC5. प्रोजेक्ट इंडिकेटर्स (टेलीविजन, फिल्म, प्रिंट, गेमिंग आदि) के अनुसार विजुअल प्लेटफॉर्म का निर्माण करें।	5	5	-	-
PC6. उसके / उसकी नौकरी की भूमिका (प्रारूप, संख्या, प्रकार, डुप्लिकेट आदि) से संबंधित परियोजना के आधार पर थीम के ग्राफिक्स तैयार करें।	5	5	-	-
PC7. लेयर मास्क का उपयोग करके छवियों को संयोजित करें और डिजाइनों में टेक्स्ट जोड़ें	5	5	-	-
NOS का कुल जोड़	35	65	-	-

राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक (NOS) पैरामीटर्स

एनओएस कोड	MES/N0601
एनओएस नाम	ग्राफिक विजुअलाइज़ेशन की संक्षिप्त व्याख्या करें
क्षेत्र	मीडिया और एंटरटेनमेंट
उप-क्षेत्र	विज्ञापन, प्रिंट, खुले में विज्ञापन, डिजिटल
व्यवसाय	कला और डिजाईन
एनएसक्यूएफ स्तर	4
क्रेडिट	विचार किया जाना है
संस्करण	1.0
अंतिम समीक्षा तिथि	24/02/2022
अगली समीक्षा तिथि	23/02/2027
एनएसक्यूसी स्वीकृति की तारीख	24/02/2022

MES/N0602: ग्राफिक उपकरण प्रबंधित करें

विवरण

यह व्यावसायिक मानक (OS) इकाई डिज़ाइन प्रक्रिया के दौरान उपकरण और सामग्री के प्रबंधन के बारे में है।

तत्व और प्रदर्शन मानदंड

डिजाइनिंग प्रक्रिया के लिए उपकरण तैयार करना

सक्षम होने के लिए, कार्य पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को निम्न में सक्षम होना चाहिए:

- PC1.** रॉस्टॉक इमेजरी/सामग्री (जैसे फोटोग्राफ, क्लिपर्ट, इमेज फाई लीटर) इकट्ठा करें और प्रासंगिक सामग्री का चयन करें जिसका उपयोग डिजाइनिंग के लिए किया जा सकता है।
- PC2.** उत्पादन प्रक्रिया के लिए सामग्री को क्रमबद्ध करें और तैयार रखें।
- PC3.** सुनिश्चित करें कि सॉफ्टवेयर/उपकरण उपयोग के लिए तैयार है (जैसे फोटोशॉप, स्कैनर, आदि)

उत्पादन के दौरान अंतरिम कार्य-उत्पादों का प्रबंधन

सक्षम होने के लिए, कार्य पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को निम्न में सक्षम होना चाहिए:

- PC4.** सचित्र अभ्यावेदन (ब्रश, विभिन्न आकार और रंगों के बीनने वाले) के अनुरूप उपकरण बनाएं
- PC5.** उचित फ़ाइल स्वरूपों में अंतरिम कार्य-उत्पादों के लिए बैक-अप सहेजें

कार्य-उत्पाद सुनिश्चित करना आवश्यकताओं के अनुसार प्रदर्शित करने के लिए तैयार है

सक्षम होने के लिए, कार्य पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को निम्न में सक्षम होना चाहिए:

- PC6.** सुनिश्चित करें कि अंतिम कार्य-उत्पाद उपयुक्त फ़ाइल स्वरूपों (जैसे पीएसडी, .एआई, .सीडीआर, आदि) और उपयुक्त माध्यम (जैसे डीवीडी, सीडी और डिजिटल फ्लैश ड्राइव) में तैयार किए गए हैं।
- PC7.** लॉग/डेटा साफ़ करें और सॉफ्टवेयर और उपकरण को भविष्य में उपयोग के लिए तैयार रखें

ज्ञान और समझ (KU)

कार्य करने वाले व्यक्ति को निम्नलिखित जानना और समझना आवश्यक है:

- KU1.** अंतिम उत्पाद का उद्देश्य और इच्छित उपयोग
- KU2.** अंतिम आउटपुट से अपेक्षित गुणवत्ता मानकों सहित कार्य-उत्पाद के रचनात्मक और तकनीकी विनिर्देश
- KU3.** उत्पादन के लिए इच्छित वितरण/प्रदर्शनी माध्यम
- KU4.** डेटा प्रबंधन और वर्क फ्लो ओउ सिस्टम स्थापित करें
- KU5.** उत्पादन पैमाने के रूप में गुणवत्ता नियंत्रण कैसे बनाए रखें
- KU6.** प्रासंगिक उपकरण और सॉफ्टवेयर पर कैसे काम करें उदहारण फोटोशॉप, इलस्ट्रेटर, कोरल ड्रॉ, इनडिजाइन, प्रिंटर, स्कैनर आदि।
- KU7.** प्रारूप, संकल्प और गुणवत्ता जिसमें सामग्री की आवश्यकता होगी
- KU8.** भंडारण मीडिया उत्पादन के प्रकार के लिए प्रासंगिक है

- KU9.** उत्पादन के लिए उपयुक्त फ़ाइल-नामकरण परंपराएँ
- KU10.** तकनीक में होने वाले बदलावों से कैसे अवगत रहें और उसके अनुसार कौशल को कैसे अपडेट करें
- KU11.** लागू स्वास्थ्य और सुरक्षा दिशानिर्देश

सामान्य कौशल (GS)

कार्य पर उपयोगकर्ता/व्यक्ति को पता होना चाहिए कि कैसे करना है

- GS1.** कार्य-उत्पाद के साथ देने के लिए चार्ट सहित दस्तावेज़ीकरण तैयार करें
- GS2.** उपकरण और सॉफ्टवेयर के उपयोगकर्ता और तकनीकी विशिष्टताओं को पढ़ें और समझें
- GS3.** पर्यवेक्षक द्वारा आवश्यकताओं और विनिर्देशों पर चर्चा करें और समझें
- GS4.** संक्षेप में किसी भी समस्या पर चर्चा करें जो उत्पादन प्रक्रिया को प्रभावित कर सकती है और उन्हें हल करने के लिए सुझाव मांगें
- GS5.** आवश्यकताओं के अनुसार योजना बनाएं और कार्य को प्राथमिकता दें
- GS6.** उपकरण उपयोग, संसाधनों और सेवाओं के लिए गुणवत्ता पहलुओं पर आगामी तकनीकी प्रगति को समझें.
- GS7.** कार्रवाई के उपयुक्त पाठ्यक्रम पर निर्णय लें
- GS8.** जांचें कि स्वयं और/या साथियों का काम ग्राहकों की आवश्यकताओं को पूरा करता है।
- GS9.** कंप्यूटर सिस्टम की समस्याओं का निवारण करना।
- GS10.** विक्रेता सामग्री, उपकरण और उपकरण की प्रकृति और गुणवत्ता की निगरानी करें

मूल्यांकन के मानदंड

परिणामों के लिए मूल्यांकन मानदंड	लिखित मार्क्स	व्यावहारिक अंक	परियोजना अंक	मौखिक अंक
<i>डिजाइनिंग प्रक्रिया के लिए उपकरण तैयार करना</i>	15	35	-	-
PC1. रॉस्टॉक इमेजरी/सामग्री (जैसे फोटोग्राफ, क्लिपर्ट, इमेज फाई लीटर) इकट्ठा करें और प्रासंगिक सामग्री का चयन करें जिसका उपयोग डिजाइनिंग के लिए किया जा सकता है।	5	15	-	-
PC2. उत्पादन प्रक्रिया के लिए सामग्री को क्रमबद्ध करें और तैयार रखें।	5	15	-	-
PC3. सुनिश्चित करें कि सॉफ्टवेयर/उपकरण उपयोग के लिए तैयार है (जैसे फोटोशॉप, स्कैनर, आदि)	5	5	-	-
<i>उत्पादन के दौरान अंतरिम कार्य-उत्पादों का प्रबंधन</i>	10	20	-	-
PC4. सचित्र अभ्यावेदन (ब्रश, विभिन्न आकार और रंगों के बीनने वाले) के अनुरूप उपकरण बनाएं	5	10	-	-
PC5. उचित फ़ाइल स्वरूपों में अंतरिम कार्य-उत्पादों के लिए बैक-अप सहेजें	5	10	-	-
<i>कार्य-उत्पाद सुनिश्चित करना आवश्यकताओं के अनुसार प्रदर्शित करने के लिए तैयार है</i>	10	10	-	-
PC6. सुनिश्चित करें कि अंतिम कार्य-उत्पाद उपयुक्त फ़ाइल स्वरूपों (जैसे पीएसडी, एआई, सीडीआर, आदि) और उपयुक्त माध्यम (जैसे डीवीडी, सीडी और डिजिटल प्लैश ड्राइव) में तैयार किए गए हैं।	5	5	-	-
PC7. लॉग/डेटा साफ़ करें और सॉफ्टवेयर और उपकरण को भविष्य में उपयोग के लिए तैयार रखें	5	5	-	-
NOS का कुल जोड़	35	65	-	-

राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक (NOS) पैरामीटर्स

एनओएस कोड	MES/N0602
एनओएस नाम	ग्राफिक उपकरण प्रबंधित करें
क्षेत्र	मीडिया और एंटरटेनमेंट
उप-क्षेत्र	विज्ञापन, प्रिंट, खुले में विज्ञापन, डिजिटल
व्यवसाय	कला और डिजाईन
एनएसक्यूएफ स्तर	4
क्रेडिट	विचार किया जाना है
संस्करण	1.0
अंतिम समीक्षा तिथि	24/02/2022
अगली समीक्षा तिथि	23/02/2027
एनएसक्यूसी क्लीयरेंस की तारीख	24/02/2022

MES/N0603: कल्पना करें और डिजाइन तैयार करें

विवरण

यह व्यावसायिक मानक (OS) इकाई कच्चे माल के उत्पादन में कटौती करने और उत्पादन आवश्यकताओं को पूरा करने वाले अनुक्रमिक आउटपुट बनाने के लिए समयरेखा पर व्यवस्थित करने के बारे में है

तत्व और प्रदर्शन मानदंड

संक्षेप के लिए उपयुक्त दृश्य और डिजाइन विचार उत्पन्न करें

सक्षम होने के लिए, कार्य पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को निम्न में सक्षम होना चाहिए:

- PC1.** डिजाइन का समर्थन करने के लिए प्रासंगिक डेटा एकत्र करें
- PC2.** परिकल्पना की जाने वाली डिजाइन अवधारणा को सूचीबद्ध करें
- PC3.** अर्थपूर्ण ग्राफिक्स के साथ अवधारणा को संबंधित करें
- PC4.** सांकेतिक संदेशों के साथ डिजाइन को सटीक रूप से रोशन करें
- PC5.** रचनात्मक संक्षेप और प्रदान किए गए इनपुट के अनुसार उत्पादन के उन तत्वों की पहचान करें जो प्रासंगिक हैं
- PC6.** साधियों को विचार, विषय और अवधारणा प्रस्तुत करें
- PC7.** डिजाइन का समर्थन करने के लिए डेटा के लिए प्रासंगिक सटीक मुखर प्रतिनिधित्व को कॉन्फ़िगर करें

ज्ञान और समझ (KU)

कार्य करने वाले व्यक्ति को निम्न जानने और समझने की आवश्यकता है:

- KU1.** उत्पादन प्रक्रिया संगठन द्वारा पीछा किया
- KU2.** रचनात्मक दृष्टि और उसकी नौकरी की भूमिका के लिए प्रासंगिक उत्पादन के तत्व
- KU3.** परियोजना पाइपलाइन/अनुसूची और उनके काम के लिए प्रासंगिक समयरेखा
- KU4.** डिजाइन का इच्छित उद्देश्य जिसे बनाने की आवश्यकता है
- KU5.** एकत्रित डेटा को कैसे व्यवस्थित करें
- KU6.** विजुअलाइज़ किए गए डेटा को कैसे प्रस्तुत करें और प्रतिक्रिया कैसे एकत्र करें
- KU7.** डिजाइन के तत्व और सिद्धांत
- KU8.** डिजिटल डिजाइन लेआउट कैसे बनाएं
- KU9.** अंतिम उत्पाद की गुणवत्ता पर प्रारूप का प्रभाव
- KU10.** लागू कॉपीराइट मानदंड और बौद्धिक संपदा अधिकार

सामान्य कौशल (GS)

कार्य पर उपयोगकर्ता/व्यक्तिगत को निम्नलिखित जानने की आवश्यकता है:

- GS1.** प्रक्रिया पर दस्तावेज़ नोट्स और उन्हें पेशेवर तरीके से व्यवस्थित करना
- GS2.** मार्गदर्शन और संदर्भ के लिए दस्तावेज़ नोट और परियोजना विनिर्देश
- GS3.** स्क्रिप्ट को पढ़ें और समझें और आवश्यकताओं को निर्धारित करें
- GS4.** परियोजनाओं में उपयोग के लिए स्टॉक छवियों, क्लिपार्ट्स, तस्वीरों को इकट्ठा, व्यवस्थित और स्टोर कर
- GS5.** उत्पादन के दौरान उपयोग के लिए विभिन्न स्रोतों से उपयुक्त संदर्भ एकत्र करें
- GS6.** उत्पादन की शैली, भाषा, संस्कृति, क्षेत्र की अनुसंधान विशेषताएँ उन पहलुओं को निर्धारित करने के लिए जिन्हें अंतिम परिणाम में प्रतिबिंबित करने की आवश्यकता हो सकती है
- GS7.** रचनात्मक दृष्टि और तकनीकी आवश्यकताओं को समझें जिन्हें संक्षेप में अनुपालन करने की आवश्यकता है
- GS8.** अंतरिम/अंतिम कार्य करने वाले साथियों और वरिष्ठों से चर्चा करें और उनकी प्रतिक्रिया मांगें
- GS9.** प्रासंगिक लोगों के साथ एक तरह से संपर्क करें जो उत्पादन प्रक्रिया का समर्थन करता है
- GS10.** आवश्यकताओं के अनुसार योजना बनाएं और कार्य को प्राथमिकता दें
- GS11.** परियोजना की आवश्यकता के अनुसार डिजाइन को अंतिम रूप देना
- GS12.** जांचें कि स्वयं और/या साथियों का काम ग्राहकों की आवश्यकताओं को पूरा करता है।
- GS13.** ग्राहक-सामना करने वाले वातावरण में प्रभावी रूप से कार्य करें।
- GS14.** अंतरिम/अंतिम कार्य-उत्पादों पर टिप्पणियों को संबोधित करें और तदनुसार परिवर्तन करें
- GS15.** कार्यप्रवाह और आवश्यक उपकरणों की योजना बनाते समय अंतिम आउटपुट के रंग आकार, रूपों और सॉफ्टवेयर क्षमताओं के प्रति एक सौंदर्य बोध बनाए रखना।
- GS16.** यह सुनिश्चित करने के लिए अपने काम की गुणवत्ता का मूल्यांकन करें कि यह अपेक्षित गुणवत्ता मानकों के अनुरूप है

मूल्यांकन के मानदंड

परिणामों के लिए मूल्यांकन मानदंड	लिखित अंक	प्रायोगिक अंक	परियोजना अंक	मौखिक अंक
संक्षेप के लिए उपयुक्त दृश्य और डिजाइन विचार उत्पन्न करें	35	65	-	-
PC1 डिजाइन का समर्थन करने के लिए प्रासंगिक डेटा एकत्र करें	5	15	-	-
PC2 परिकल्पना की जाने वाली डिजाइन अवधारणा को सूचीबद्ध करें	5	15	-	-
PC3. अर्थपूर्ण ग्राफिक्स के साथ अवधारणा को संबंधित करें	5	5	-	-
PC4. सांकेतिक संदेशों के साथ डिजाइन को सटीक रूप से रोशन करें	5	15	-	-
PC5. रचनात्मक संक्षेप और प्रदान किए गए इनपुट के अनुसार उत्पादन के उन तत्वों की पहचान करें जो प्रासंगिक हैं	5	5	-	-
PC6. साथियों को विचार, विषय और अवधारणा प्रस्तुत करें	5	5	-	-
PC7. डिजाइन का समर्थन करने के लिए डेटा के लिए प्रासंगिक सटीक मुखर प्रतिनिधित्व को कॉन्फ़िगर करें	5	5	-	-
कुल NOS का जोड़	35	65	-	-

राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक (NOS) पैरामीटर्स

एनओएस कोड	MES/N0603
एनओएस नाम	कल्पना करें और डिजाइन तैयार करें
क्षेत्र	मीडिया और मनोरंजन
उप-क्षेत्र	विज्ञापन, प्रिंट, घर के बाहर, डिजिटल
व्यवसाय	कला और परिरूप
एनएसक्यूएफ स्तर	4
क्रेडिट	TBD
संस्करण	1.0
अंतिम समीक्षा तिथि	24/02/2022
अगली समीक्षा तिथि	23/02/2027
एनएसक्यूसी क्लीयरेंस की तारीख	24/02/2022

MES/N0604: ग्राफिक डिज़ाइन बनाएं और संपादित करें

विवरण

यह व्यावसायिक मानक (OS) इकाई उत्पादन आवश्यकताओं को पूरा करने वाले मूल ग्राफिक चित्रण और दृश्य बनाने के बारे में है।

तत्व और प्रदर्शन मानदंड

रास्टर छवियों को स्वतंत्र रूप से बनाएं और संपादित करें

सक्षम होने के लिए, कार्य पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को निम्न में सक्षम होना चाहिए:

- PC1.** डिजाइन विचार के अनुसार ग्राफिक तत्वों का चयन करें
- PC2.** डिजाइन विचार के आधार पर रंग पसंद को फ्रीज करें
- PC3.** डिजाइन विचार, आवश्यकताओं, विशिष्टताओं के अनुसार ग्राफिक्स बनाएं

सदिश छवियां स्वतंत्र रूप से बनाएं और संपादित करें

सक्षम होने के लिए, कार्य पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को निम्न में सक्षम होना चाहिए:

- PC4.** वेक्टर कलाकृतियाँ और चित्र बनाएँ
- PC5.** आवश्यक अंतिम शैली के आधार पर रंग आउटपुट का चयन करें

स्वतंत्र रूप से डिजिटल डिज़ाइन बनाएं और संपादित करें

सक्षम होने के लिए, कार्य पर मौजूद उपयोगकर्ता/व्यक्ति को निम्न में सक्षम होना चाहिए:

- PC6.** डिजाइन विनिर्देशों के लिए उपयुक्त एकल/बहु पृष्ठ दस्तावेज बनाएं
- PC7.** लक्ष्य प्लेटफॉर्म विशिष्टता के अनुसार अंतिम दस्तावेज़ तैयार करें

ज्ञान और समझ (KU)

कार्य करने वाले व्यक्ति को निम्नलिखित जानना और समझना आवश्यक है:

- KU1.** रचनात्मक दृष्टि और उसकी नौकरी की भूमिका के लिए प्रासंगिक उत्पादन के तत्व
- KU2.** परियोजना पाइपलाइन/अनुसूची और प्रासंगिक समयरेखा
- KU3.** डिजाइन का इच्छित उद्देश्य जिसे बनाने की आवश्यकता है
- KU4.** कार्य के लिए आवश्यक संपादन/ड्राइंग सॉफ्टवेयर टूल का सही चयन कैसे करें
- KU5.** छवियों को कैसे स्रोत करें
- KU6.** इमेज रेस्टोरेशन और रीटचिंग तकनीक जैसी तकनीकें
- KU7.** वेक्टर ग्राफिक्स कैसे डिजाइन करें जो डिजाइन विचार के अनुरूप हो
- KU8.** ऐसे ग्राफिक्स कैसे बनाएँ जो प्रोजेक्ट के रचनात्मक स्वरूप के अनुरूप हों
- KU9.** दिए गए उत्पाद विनिर्देश (वेबसाइट, गेम, एनीमेशन, फिल्म, विज्ञापन, टेलीविजन, आदि) के लिए उपयुक्त लेआउट कैसे डिजाइन करें।

- KU10.** संरचित जानकारी व्यक्त करने वाले एकल पृष्ठ और बहुपृष्ठ दस्तावेज़ कैसे डिज़ाइन करें
- KU11.** लागू कॉपीराइट मानदंड और बौद्धिक संपदा अधिकार

सामान्य कौशल (GS)

कार्य पर उपयोगकर्ता/व्यक्ति को पता होना चाहिए कि कैसे करना है

- GS1.** प्रक्रिया पर दस्तावेज़ नोट्स और उन्हें पेशेवर तरीके से व्यवस्थित करना
- GS2.** मार्गदर्शन और संदर्भ के लिए दस्तावेज़ नोट्स और विनिर्देश
- GS3.** स्क्रिप्ट को पढ़ें और समझें और आवश्यकताओं को निर्धारित करें
- GS4.** परियोजनाओं में उपयोग के लिए छवियों, क्लिपपार्ट्स, तस्वीरों को इकट्ठा करें, व्यवस्थित करें और स्टोर करें
- GS5.** उत्पादन के दौरान उपयोग के लिए विभिन्न स्रोतों से उपयुक्त संदर्भ एकत्र करें
- GS6.** शैली, भाषा, संस्कृति, उत्पादन के क्षेत्र के अनुसंधान गुण उन पहलुओं को निर्धारित करने के लिए जिन्हें अंतिम परिणाम में प्रतिबिंबित करने की आवश्यकता हो सकती है
- GS7.** रचनात्मक दृष्टि और तकनीकी आवश्यकताओं को समझें जिन्हें संक्षेप में अनुपालन करने की आवश्यकता है
- GS8.** अंतरिम/अंतिम कर्मचारियों और वरिष्ठ अधिकारियों पर चर्चा करें और सुधारों पर उनकी प्रतिक्रिया मांगें
- GS9.** प्रासंगिक लोगों के साथ एक तरह से संपर्क करें जो उत्पादन प्रक्रिया का समर्थन करता है
- GS10.** क्लाइंट इनपुट के अनुसार रचनात्मक निर्णयों का प्रबंधन करें
- GS11.** ग्राहक की आवश्यकताओं के अनुसार योजना बनाएं और कार्य को प्राथमिकता दें।
- GS12.** क्लाइंट द्वारा प्रदान की गई समय सीमा के तहत काम करें
- GS13.** विस्तार के लिए गहरी नजर रखते हैं और अंतिम आउटपुट के रंग आकार, रूपों और सॉफ्टवेयर क्षमताओं के प्रति सौंदर्य बोध बनाए रखते हैं
- GS14.** आवश्यकताओं के अनुसार योजना बनाएं और कार्य को प्राथमिकता दें
- GS15.** आवश्यकताओं के अनुसार योजना बनाएं और कार्य को प्राथमिकता दें
- GS16.** समय पर समय सीमा सफलतापूर्वक प्रबंधित करें
- GS17.** तेज-तरार माहौल में अच्छा काम करें
- GS18.** अंतरिम/अंतिम कार्य-उत्पादों पर टिप्पणियों को संबोधित करें और तदनुसार परिवर्तन करें
- GS19.** यह सुनिश्चित करने के लिए अपने काम की गुणवत्ता का मूल्यांकन करें कि यह अपेक्षित गुणवत्ता मानकों के अनुरूप है

मूल्यांकन के मानदंड

परिणामों के लिए मूल्यांकन मानदंड	लिखित मार्क्स	व्यावहारिक अंक	परियोजना अंक	मौखिक अंक
<i>रास्टर छवियों को स्वतंत्र रूप से बनाएं और संपादित करें</i>	15	15	-	-
PC1. डिजाइन विचार के अनुसार ग्राफिक तत्वों का चयन करें	5	5	-	-
PC2. डिजाइन विचार के आधार पर रंग पसंद को फ्रीज करें	5	5	-	-
PC3. डिजाइन विचार, आवश्यकताओं, विशिष्टताओं के अनुसार ग्राफिक्स बनाएं	5	5	-	-
<i>सदिश छवियां स्वतंत्र रूप से बनाएं और संपादित करें</i>	10	25	-	-
PC4. वेक्टर कलाकृतियाँ और चित्र बनाएँ	5	15	-	-
PC5. आवश्यक अंतिम शैली के आधार पर रंग आउटपुट का चयन करें	5	10	-	-
<i>स्वतंत्र रूप से डिजिटल डिज़ाइन बनाएं और संपादित करें</i>	10	25	-	-
PC6. डिजाइन विनिर्देशों के लिए उपयुक्त एकल/बहु पृष्ठ दस्तावेज़ बनाएं	5	10	-	-
PC7. लक्ष्य प्लेटफ़ॉर्म विशिष्टता के अनुसार अंतिम दस्तावेज़ तैयार करें	5	15	-	-
NOS का कुल जोड़	35	65	-	-

राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक (NOS) पैरामीटर्स

एनओएस कोड	MES/N0604
एनओएस नाम	ग्राफिक डिज़ाइन बनाएं और संपादित करें
क्षेत्र	मीडिया और मनोरंजन
उप-क्षेत्र	विज्ञापन, प्रिंट, घर के बाहर, डिजिटल
व्यवसाय	कला और परिरूप
एनएसक्यूएफ स्तर	4
क्रेडिट	TBD
संस्करण	1.0
अंतिम समीक्षा तिथि	24/02/2022
अगली समीक्षा तिथि	23/02/2027
एनएसक्यूसी अनुमोदन की तारीख	24/02/2022

मूल्यांकन दिशानिर्देश और मूल्यांकन भारांक

मूल्यांकन दिशानिर्देश

1. प्रत्येक योग्यता पैक के मूल्यांकन के लिए मानदंड सेक्टर कौशल परिषद द्वारा बनाया जाएगा। प्रत्येक तत्व/प्रदर्शन मानदंड (पीसी) को एनओएस में इसके महत्व के अनुपात में अंक दिए जाएंगे। एसएससी प्रत्येक तत्व/पीसी के लिए थ्योरी और स्किल प्रैक्टिकल के लिए अंकों का अनुपात भी निर्धारित करेगा।
2. सैद्धान्तिक भाग के लिए मूल्यांकन एसएससी द्वारा बनाए गए प्रश्नों के ज्ञान बैंक पर आधारित होगा।
3. मूल्यांकन सभी अनिवार्य एनओएस के लिए आयोजित किया जाएगा, और जहां लागू हो, चयनित वैकल्पिक/विकल्प एनओएस/एनओएस के सेट पर।
4. व्यक्तिगत मूल्यांकन एजेंसियां प्रत्येक परीक्षा/प्रशिक्षण केंद्र पर प्रत्येक उम्मीदवार के लिए सैद्धान्तिक भाग के लिए अद्वितीय प्रश्न पत्र तैयार करेंगी (नीचे मूल्यांकन मानदंड के अनुसार)।
5. व्यक्तिगत मूल्यांकन एजेंसियां इन मानदंडों के आधार पर प्रत्येक परीक्षा/प्रशिक्षण केंद्र पर प्रत्येक छात्र के लिए व्यावहारिक कौशल के लिए अद्वितीय मूल्यांकन तैयार करेंगी।
6. योग्यता पैक मूल्यांकन पास करने के लिए, प्रत्येक प्रशिक्षु को क्यूपी के लिए अनुशंसित पास% कुल स्कोर करना चाहिए।
7. असफल समापन के मामले में, प्रशिक्षु योग्यता पैक पर पुनर्मूल्यांकन की मांग कर सकता है।

QP स्तर पर न्यूनतम कुल उत्तीर्ण%: 70

(कृपया ध्यान दें: योग्यता पैक मूल्यांकन को सफलतापूर्वक पूरा करने के लिए, प्रत्येक प्रशिक्षु को उपरोक्त निर्दिष्ट न्यूनतम कुल उत्तीर्ण प्रतिशत स्कोर करना चाहिए।)

मूल्यांकन वेटेज

अनिवार्य एनओएस

राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक	लिखित मार्क्स	प्रैक्टिकल मार्क्स	प्रोजेक्ट मार्क्स	मौखिक मार्क्स	कुल मार्क्स	वेटेज
MES/N0104. कार्यस्थल स्वास्थ्य और सुरक्षा बनाए रखें	50	50	-	-	100	5
MES/N0601. ग्राफ़िक विजुअलाइज़ेशन की संक्षिप्त व्याख्या करें	35	65	-	-	100	20
MES/N0602. ग्राफ़िक टूल प्रबंधित करें	35	65	-	-	100	15
MES/N0603. कल्पना करें और डिज़ाइन तैयार करें	35	65	-	-	100	15
MES/N0604. ग्राफ़िक डिज़ाइन बनाएं और संपादित करें	35	65	-	-	100	45
कुल	190	310	-	-	500	100

परिवर्णी शब्द

एन ओ एस (NOS)	राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक (एस)
एनएसक्यूवफ़ (NSQF)	राष्ट्रीय कौशल योग्यता ढांचा
क्यूपी (QP)	योग्यता पैक
टीव्हीटी TVET	तकनीकी और व्यावसायिक शिक्षा और प्रशिक्षण

शब्दकोष

क्षेत्र	सेक्टर समान व्यवसाय और हितों वाले विभिन्न व्यावसायिक कार्यों का एक समूह है। इसे अर्थव्यवस्था के एक विशिष्ट उपसमुच्चय के रूप में भी परिभाषित किया जा सकता है जिसके घटक समान विशेषताओं और हितों को साझा करते हैं।
उप-क्षेत्र	उप-क्षेत्र इसके घटकों की विशेषताओं और रुचियों के आधार पर एक और टूटने से प्राप्त होता है।
व्यवसाय	व्यवसाय नौकरी की भूमिकाओं का एक समूह है, जो एक उद्योग में समान/संबंधित कार्य करता है।
कार्य की भूमिका	नौकरी की भूमिका कार्यों के एक अनूठे सेट को परिभाषित करती है जो एक साथ एक संगठन में एक अद्वितीय रोजगार के अवसर का निर्माण करते हैं।
व्यावसायिक मानक (OS)	व्यावसायिक मानक (OS) प्रदर्शन के मानकों को निर्दिष्ट करता है जिसे किसी व्यक्ति को कार्यस्थल में किसी कार्य को करते समय प्राप्त करना चाहिए, ज्ञान और समझ (केयू) के साथ उन्हें उस मानक को लगातार पूरा करने की आवश्यकता होती है। व्यावसायिक मानक भारतीय और वैश्विक दोनों संदर्भों में लागू होते हैं।
प्रदर्शन मानदंड (पीसी)	प्रदर्शन मानदंड (पीसी) ऐसे बयान हैं जो एक साथ कार्य करते समय आवश्यक प्रदर्शन के मानक को निर्दिष्ट करते हैं।
राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक (एनओएस)	एनओएस व्यावसायिक मानक हैं जो भारतीय संदर्भ में विशिष्ट रूप से लागू होते हैं।
योग्यता पैक (QP)	QP में OS का सेट शामिल होता है, साथ में शैक्षिक, प्रशिक्षण और नौकरी की भूमिका निभाने के लिए आवश्यक अन्य मानदंड। एक क्यूपी को एक अद्वितीय योग्यता पैक कोड सौंपा गया है।
यूनिट कोड	यूनिट कोड एक व्यावसायिक मानक के लिए एक अद्वितीय पहचानकर्ता है, जिसे 'एन' द्वारा दर्शाया गया है
इकाई शीर्षक	इकाई का शीर्षक एक स्पष्ट समग्र विवरण देता है कि पदधारी को क्या करने में सक्षम होना चाहिए।
विवरण	विवरण इकाई सामग्री का संक्षिप्त सारांश देता है। यह डेटाबेस पर खोज करने वाले किसी भी व्यक्ति के लिए यह सत्यापित करने में मददगार होगा कि यह वह उपयुक्त OS है जिसकी वे तलाश कर रहे हैं।
दायरा	स्कोप बयानों का एक सेट है जो वेरिबल्स की श्रेणी को निर्दिष्ट करता है जो किसी व्यक्ति को कार्य को पूरा करने के लिए आवश्यक प्रदर्शन की गुणवत्ता पर महत्वपूर्ण प्रभाव डालता है।
ज्ञान और समझ (केयू)	ज्ञान और समझ (केयू) ऐसे बयान हैं जो एक साथ तकनीकी, सामान्य, पेशेवर और संगठनात्मक विशिष्ट ज्ञान को निर्दिष्ट करते हैं, जिसकी आवश्यकता एक व्यक्ति को आवश्यक मानक को पूरा करने के लिए होती है।

संगठनात्मक प्रसंग	संगठनात्मक संदर्भ में संगठन के संरचित होने का तरीका और यह कैसे संचालित होता है, जिसमें ऑपरेटिव ज्ञान प्रबंधकों की सीमा सहित जिम्मेदारी के उनके प्रासंगिक क्षेत्र शामिल हैं।
तकनीकी ज्ञान	तकनीकी ज्ञान विशिष्ट नामित जिम्मेदारियों को पूरा करने के लिए आवश्यक विशिष्ट ज्ञान है।
मुख्य कौशल/सामान्य कौशल (जीएस)	कोर कौशल या सामान्य कौशल (जीएस) कौशल का एक समूह है जो आज की दुनिया में सीखने और काम करने की कुंजी है। आज की दुनिया में किसी भी काम के माहौल में आमतौर पर इन कौशलों की जरूरत होती है। इन कौशलों की आमतौर पर किसी भी कार्य वातावरण में आवश्यकता होती है। ओएस के संदर्भ में, इनमें संचार संबंधी कौशल शामिल हैं जो अधिकांश नौकरी भूमिकाओं पर लागू होते हैं।
ऐच्छिक	ऐच्छिक एनओएस/एनओएस के सेट हैं जो नौकरी की भूमिका में विशेषज्ञता के योगदान के रूप में क्षेत्र द्वारा पहचाने जाते हैं। प्रत्येक विशिष्ट कार्य भूमिका के लिए क्यूपी के भीतर कई ऐच्छिक हो सकते हैं। प्रशिक्षुओं को ऐच्छिक के साथ QP के सफल समापन के लिए कम से कम एक ऐच्छिक का चयन करना चाहिए।
विकल्प	विकल्प एनओएस/एनओएस के सेट हैं जिन्हें क्षेत्र द्वारा अतिरिक्त कौशल के रूप में पहचाना जाता है। क्यूपी के भीतर कई विकल्प हो सकते हैं। विकल्पों के साथ QP को पूरा करने के लिए किसी भी विकल्प का चयन करना अनिवार्य नहीं है।
बजट	बजट उत्पादन की कुल लागत का अनुमान है जिसमें लागत घटकों का ब्रेक-अप शामिल हो सकता है
निरंतरता	निरंतरता एक शॉट से दूसरे में निर्बाध संक्रमण का प्रतिनिधित्व करती है
कॉपीराइट कानून	बौद्धिक संपदा से जुड़ा एक कानूनी ढांचा और मूल उत्पादों/अवधारणाओं के रचनाकारों को दिए गए अधिकार
पटकथा	पटकथा दृश्य की प्रमुख विशेषताओं और अभिनय के लिए दिशाओं के साथ युग्मित स्क्रिप्ट है
लिखी हुई कहानी	स्क्रिप्ट कहानी का एक संरचित आख्यान है
क्षेत्र	सेक्टर समान व्यवसायों और हितों वाले विभिन्न व्यावसायिक कार्यों का एक समूह है। इसे अर्थव्यवस्था के एक विशिष्ट उपसमुच्चय के रूप में भी परिभाषित किया जा सकता है जिसके घटक समान विशेषताओं और हितों को साझा करते हैं।
उप-क्षेत्र	उप-क्षेत्र इसके घटकों की विशेषताओं और रुचियों के आधार पर एक और टूटने से प्राप्त होता है।
लक्षित दर्शक	लोगों का समूह जिन पर सामग्री/विज्ञापन लक्षित है। एक लक्षित दर्शक आमतौर पर उम्र, लिंग, आर्थिक वर्गीकरण, भूगोल और किसी भी अन्य प्रासंगिक मापदंडों द्वारा परिभाषित किया जाता है।

खड़ा	विभिन्न डोमेन क्षेत्रों या उद्योग द्वारा सेवा प्रदान करने वाले ग्राहक उद्योगों का प्रतिनिधित्व करने वाले उप-क्षेत्र के भीतर वर्टिकल मौजूद हो सकता है।
व्यवसाय	व्यवसाय नौकरी भूमिकाओं का एक समूह है, जो एक उद्योग में समान/संबंधित कार्य करता है
समारोह	कार्य क्षेत्र, व्यवसाय, या कार्य के क्षेत्र के प्रमुख उद्देश्य को प्राप्त करने के लिए आवश्यक गतिविधि है, जिसे एक व्यक्ति या व्यक्तियों के समूह द्वारा किया जा सकता है। कार्यात्मक विश्लेषण के माध्यम से कार्यों की पहचान की जाती है और OS का आधार बनता है।
उप समारोह	उप-कार्य समारोह के उद्देश्यों को प्राप्त करने के लिए आवश्यक उप-गतिविधियाँ हैं।
कार्य की भूमिका	नौकरी की भूमिका कार्यों के एक अनूठे सेट को परिभाषित करती है जो एक संगठन में एक अद्वितीय रोजगार अवसर बनाते हैं।
व्यावसायिक मानक (OS)	ओएस प्रदर्शन के मानकों को निर्दिष्ट करता है जिसे एक व्यक्ति को कार्यस्थल में एक कार्य करते समय प्राप्त करना चाहिए, ज्ञान और समझ के साथ उन्हें उस मानक को लगातार पूरा करने की आवश्यकता होती है। व्यावसायिक मानक भारतीय और वैश्विक दोनों संदर्भों में लागू होते हैं।
प्रदर्शन मापदंड	प्रदर्शन मानदंड ऐसे कथन हैं जो एक साथ कार्य करते समय आवश्यक प्रदर्शन के मानक को निर्दिष्ट करते हैं
राष्ट्रीय व्यावसायिक मानक (एनओएस)	एनओएस व्यावसायिक मानक हैं जो भारतीय संदर्भ में विशिष्ट रूप से लागू होते हैं।
योग्यता पैक कोड	योग्यता पैक कोड एक अद्वितीय संदर्भ कोड है जो योग्यता पैक की पहचान करता है।
योग्यता पैक (क्यूपी)	योग्यता पैक में कार्य भूमिका निभाने के लिए आवश्यक शैक्षिक, प्रशिक्षण और अन्य मानदंडों के साथ OS का सेट शामिल होता है। एक योग्यता पैक को एक अद्वितीय योग्यता पैक कोड सौंपा गया है।
यूनिट कोड	यूनिट कोड एक व्यावसायिक मानक के लिए एक अद्वितीय पहचानकर्ता है, जिसे 'एन' द्वारा दर्शाया जाता है।
यूनिट शीर्षक	इकाई शीर्षक एक स्पष्ट समग्र विवरण देता है कि पदधारी को क्या करने में सक्षम होना चाहिए।
विवरण	विवरण इकाई सामग्री का संक्षिप्त सारांश देता है। यह डेटाबेस पर खोज करने वाले किसी भी व्यक्ति के लिए यह सत्यापित करने में मददगार होगा कि यह वह उपयुक्त OS है जिसकी वे तलाश कर रहे हैं।
दायरा	स्कोप बयानों का समूह है जो वेरिबल्स की श्रेणी को निर्दिष्ट करता है जो किसी व्यक्ति को कार्य को पूरा करने के लिए आवश्यक प्रदर्शन की गुणवत्ता पर महत्वपूर्ण प्रभाव डालता है।

अर्हता पैक

ज्ञान व समझ	<p>ज्ञान और समझ ऐसे कथन हैं जो एक साथ तकनीकी, सामान्य, पेशेवर और संगठनात्मक विशिष्ट ज्ञान को निर्दिष्ट करते हैं जो एक व्यक्ति को आवश्यक मानक को पूरा करने के लिए आवश्यक है।</p>
संगठनात्मक संदर्भ	<p>संगठनात्मक संदर्भ में संगठन के संरचित होने के तरीके और यह कैसे संचालित होता है, जिसमें ऑपरेटिव ज्ञान प्रबंधकों की सीमा सहित जिम्मेदारी के उनके प्रासंगिक क्षेत्र शामिल हैं।</p>
तकनीकी ज्ञान	<p>तकनीकी ज्ञान विशिष्ट नामित जिम्मेदारियों को पूरा करने के लिए आवश्यक विशिष्ट ज्ञान है।</p>
कोर कौशल / सामान्य कौशल	<p>मूल कौशल या सामान्य कौशल कौशल का एक समूह है जो आज की दुनिया में सीखने और काम करने की कुंजी है। इन कौशलों की आमतौर पर किसी भी कार्य वातावरण में आवश्यकता होती है। ओएस के संदर्भ में, इनमें संचार संबंधी कौशल शामिल हैं जो अधिकांश नौकरी भूमिकाओं पर लागू होते हैं।</p>